



"Ecco il REGOLAMENTO"

Per partecipare occorre:

- Frequentare la scuola primaria
- Essere iscritti o iscriversi alla biblioteca
- Possedere il fascicolo "**Unduetre...libro!**"

Le iscrizioni al concorso si ricevono in biblioteca da **giovedì 30 gennaio** a **sabato 15 febbraio 2014**.

Puoi prendere in prestito per volta:

- **n. 2** libri della guida "**Unduetre...libro**" (prestito consentito 15 giorni)
- **n. 4** libri a scelta tra quelli presenti in biblioteca (prestito consentito 30 giorni)

Se scegli un libro tra quelli del fascicolo "**Unduetre...libro**", potrai dare un voto sulla scheda che ti verrà consegnata in biblioteca.

Puoi votare:
MITICO, **BELLO**, **DA ELIMINARE** e se vuoi, puoi lasciare un commento.

Attacca sul tabellone esposto in biblioteca il voto che hai dato al libro letto:

MITICO metti l'adesivo **STELLA D'ORO**

BELLO metti l'adesivo **DRAGO**

DA ELIMINARE metti l'adesivo **TESCHIO**

Quando vieni in biblioteca, porta sempre con te il tuo fascicolo "**Unduetre...libro**" e riceverai **un timbro @** per ogni libro letto.

Per diventare un **SUPERLETTORE 2014** è sufficiente leggere 4 libri a scelta tra quelli presentati dal fascicolo o quelli presenti in biblioteca.



**Il concorso terminerà
il 3 maggio 2014**

La *FESTA* finale e la
premiazione dei
SUPERLETTORI si svolgerà
domenica 25 maggio 2014

Orari della biblioteca

lunedì	9.00 - 12.30	
martedì	9.00 - 13.00	14.00 - 19.00
mercoledì	9.00 - 13.00	14.00 - 19.00
giovedì	9.00 - 13.00	14.00 - 19.00
venerdì	9.00 - 13.00	14.00 - 19.00
sabato	9.00 - 12.30	14.00 - 18.00



**Biblioteca Comunale
Villa Venino
Largo P. Ambrogio Fumagalli, 5
per info tel. 02/354.73.247**

**biblioteca@comune.novate-milane.se.mi.it
www.comune.novate-milane.se.mi.it/biblio**



Città di Novate Milanese
Assessorato Biblioteca e Cultura



Biblioteca Comunale Villa Venino

Concorso riservato ai bambini e ragazzi
della scuola primaria

Ti piace Leggere?

Ti senti "Super"?

Ami l' Avventura?

Allora partecipa al concorso,
vota il SUPERLIBRO
e diventa un SUPERLETTORE.